

TEGV EVDE

4

Allianz Motto
Hareket Kartları ile
Harekete Devam

Eğlenceli
Kutu Oyunumuzu
Keşfet

Gazete Kağıtlarını
Dönüştürüyoruz

Hataları Bulalım
Etkinlik Kartı



TÜRKİYE EĞİTİM GÖNÜLLÜLERİ VAKFI

Inco Education Accelerator, Google.org desteği;
Allianz ve Masalperest katkıları ile hazırlanmıştır.

Sevgili Çocuklar Merhaba,

Aşağıda sizler için tasarladığımız bir kutu oyunumuz var. Dergiyi aldığınızda kartları bir yetişkin desteği ile çizgilerinden kesip hazırlamanızı rica ediyoruz. Kartları önlü arkalı çıktısını alırsanız, kartların isimleri arkalarına denk gelecek, böylece kart desteleri karışmayacaktır.

Aşağıdaki yönergeyi kullanarak arkadaşlarınız ve ailenizle oyunu oynayabilirsiniz.

İyi eğlenceler dileriz.



OYUN NASIL OYNANIR?

1. Oyuna başlarken bir mekân ve bir açılış cümlesi kartı seçilir. Herkesin görebileceği açık bir şekilde ortaya konulur.
2. Ardından her oyuncu bir karakter kartı ve bir duygu kartı seçer. Bu kartlar kişiye özeldir, diğer oyunculara gösterilmez.
3. Kendini hazır hisseden ve açılış cümlesi ile ilgili bir konu planlayan oyunu başlatır. Oyun başladığında artık herkes seçtiği kart karakterinde ve duygusunda olmalıdır. Önemli olan kim olduğunu ve neler hissettiğini karşı tarafa tavır ve davranışlarla anlatmaktır. Karakterini ve duygunu açık açık söylemek yerine bunu hikâyeye uygun diyaloglarla diğer oyunculara anlatmak gerekiyor.
4. Oyunu oynarken yalnızca diyalog üzerinden devam ettirebilirsiniz; ama hareketlerle ve mekânı kullanarak oynamak her zaman daha eğlenceli sonuçlar verecektir.
5. Oyunun bir kazananı ya da sonu yoktur. Sizce konu tamamlandığında oyun tamamlanmıştır. Mimik ve tavırlarla dahi olsa herkes oyun içinde en az bir kere sohbete dâhil olmalıdır.
6. Doğaçlama tamamlandığında herkesin birbirinin karakterini ve duygusunu tahmin etmesi ile oyun sonlandırılır. Yeni kartlar seçilerek yeni bir doğaçlamaya başlatılabilir.



ANNE

BABA

KONUŞMAYI
YENİ ÖĞRENMİŞ
BEBEK

ÖĞRETMEN

KAPICI

KIZ KARDEŞ

EVİN
ŞİŞMAN KEDİSİ

EN YAKIN
SINIF ARKADAŞI

BÜYÜKANNE

AĞABEY







MUTLU

HEYECANLI

KALBİ KIRIK

ÜZGÜN

HUZURLU

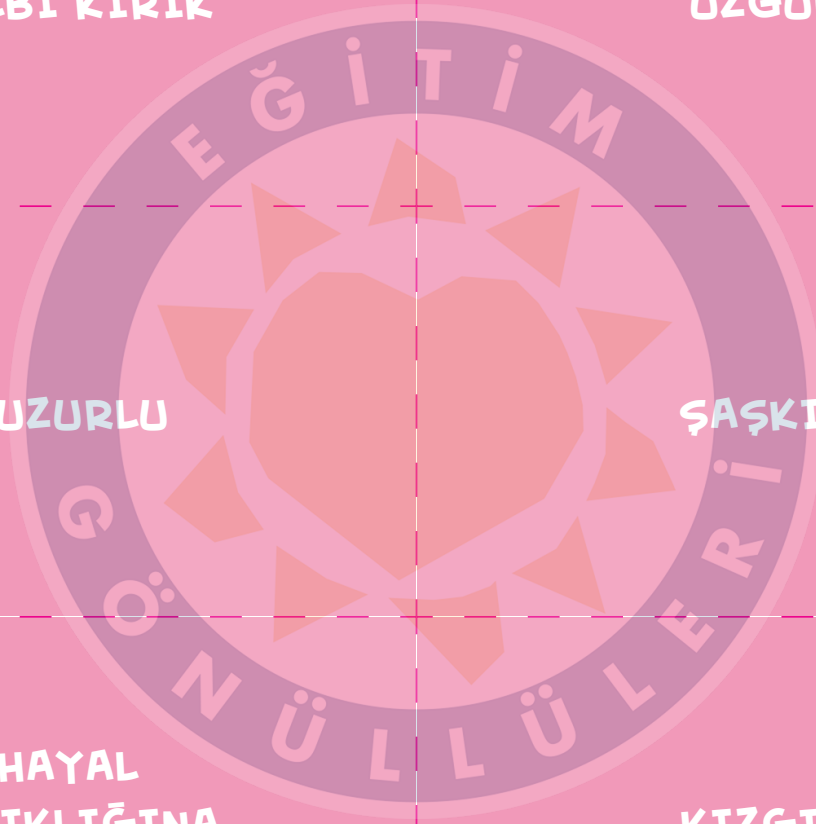
ŞAŞKIN

HAYAL
KIRIKLIĞINA
UĞRAMIŞ

KIZGIN

GURURLU

UMUT DOLU







OKUL BAHÇESİ

KENDİ ODAN

MAHALLEDEKİ
OYUN PARKI

EN YAKIN
ARKADAŞININ ODASI

MUTFAK

SINIF

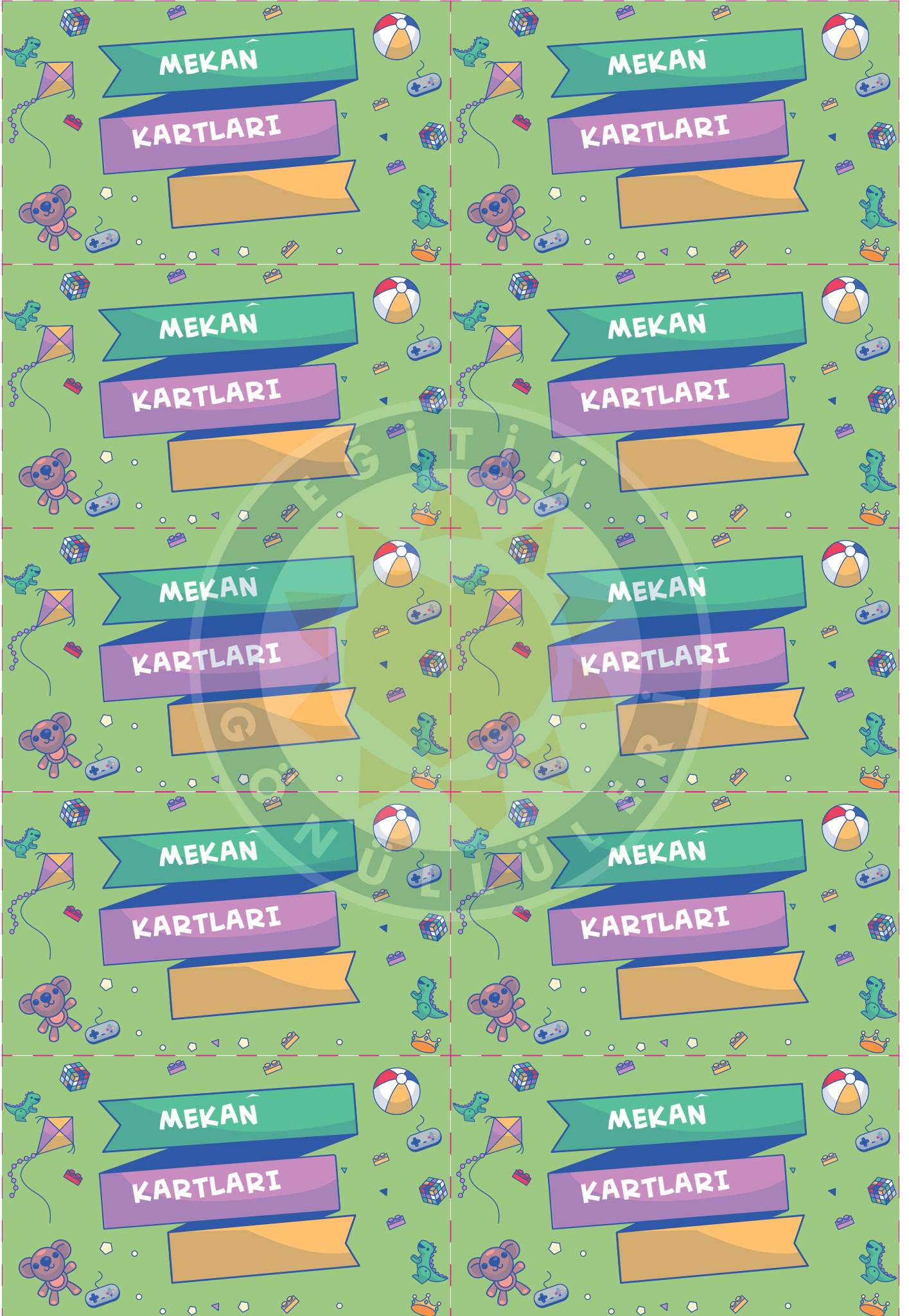
DENİZ KENARI

ÇAY BAHÇESİ

PİKNİK ALANI

KANTİN







BİR TÜRLÜ
BULAMIYORUM!

VAY CANINA,
HİÇ BÖYLE
DÜŞÜNMEMİŞTİM.

YİNE Mİ AYNI
ŞEY YA!

İNANAMIYORUM,
BU HARİKA!

EVYAH KAÇIN
GELİYOR!

MERHABA MİLLET,
BİLİN BAKALIM
KİM GELDİ?

SEVİNCİMDEN KALKIP
OYNAMAK İSTİYORUM!

BU ÇOK GÜZEL HABER,
HERKESE HABER
VERMELİYİM!

BAKIN,
BU SÖYLEYECEĞİM
BU ODADAN
ÇIKMAYACAK.

OFF TELEFONUM ÇALIYOR,
NEREDE BU TELEFON?





AÇILIŞ CÜMLEŞİ	AÇILIŞ CÜMLEŞİ
AÇILIŞ CÜMLEŞİ	AÇILIŞ CÜMLEŞİ
AÇILIŞ CÜMLEŞİ	AÇILIŞ CÜMLEŞİ
AÇILIŞ CÜMLEŞİ	AÇILIŞ CÜMLEŞİ
AÇILIŞ CÜMLEŞİ	AÇILIŞ CÜMLEŞİ
AÇILIŞ CÜMLEŞİ	AÇILIŞ CÜMLEŞİ





TEGV Kütüphanesi

YAVRU AHTAPOT OLMAK ÇOK ZOR



Yavru ahtapot Nino, ahtapot olmaktan hiç memnun değil. Düşünsenize, her sabah sekiz kollu kazağını giymek, sekiz eldiven takmak ve sekiz kolunun sebep olduğu karmaşayla uğraşmak zorunda kaldığınızı düşünsenize! Nino da bu zorluklar nedeniyle ahtapot olmaktan çok sıkılmış durumda. Peki sence ahtapot olmayı sevecek mi? Bu durumun da güzelliklerini görebilecek mi? Cevabı TEGV kitaplığında bulabilirsin!

DÜŞKURDU BİR DÜŞ KURDU



Kitap birbirinden farklı kahramanları birbirinden eğlenceli ve düşündürücü hikâyelerin içine yerleştiren; hayallerle gerçeklerin iç içe geçtiği 10 farklı öyküden oluşuyor. Annelerine sinekkapan hediye eden kardeşlerle, "balonca" dilinde konuşan bir çocukla ya da kırıntı evrenini keşfeden bir ekmek kırıntısı ile tanışmak istemez misin?

Eğer bu karakterler seni heyecanlandırdıysa, TEGV kitaplığından Düşkurdu Bir Düş Kurdu kitabını isteyebilirsin!



Sanat tarihinin önemli ressamalarını tanıyor musun? Ya da bu resamlara ait eserleri hiç gördün mü? Bu ay senin için tarihe damga vurmuş ressamların önemli eserlerini mercek altına aldık.



Vincent Van Gogh - Yıldızlı Gece

Van Gogh'un, Yıldızlı Gece adını verdiği bu eserde, odasının penceresinden gördüğü manzaranın, gün doğumundan önceki görünüşünü çizdiği bilinir.



Salvador Dalí - Belleğin Azmı

Sanatçının eriyormuş hissini verdiği saatleri çizerken, Einstein'ın görecelik kuramından etkilendiği söylenir. Dalí ise bu saatleri çizerken bir peynir çeşidinden ilham aldığını söylemiştir.



Osman Hamdi Bey Kaplumbağa Terbiyecisi

Kaplumbağaları müzikle eğitmeye çalışan Osman Hamdi Bey'in, bu eserinde sanatın iyileştirici gücünü vurguladığı düşünülmektedir.



Mihri Müşfik Otoportre

Mihri Müşfik Hanım, Türkiye'de çağdaş resim çalışmalarını yapan ilk kadın ressam olarak bilinir. Bu eserinde de kendisini kahve içerken çizdiği görülmektedir.

ETKİNLİK ZAMANI

Otoportre kişinin kendi portresini çıkarmasına denir. Ressamların, fotoğrafçıların, heykeltıraşların kendi portrelerini çıkararak ifade ettikleri eserler otoportre olarak adlandırılır.

Sen de otoportreni çizmeye ne dersin? Haydi şimdi en sevdiğin boya alarını alıp aynanın karşısında kendini çizmeyi dene!

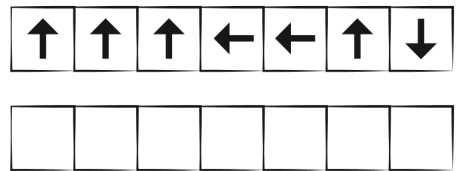
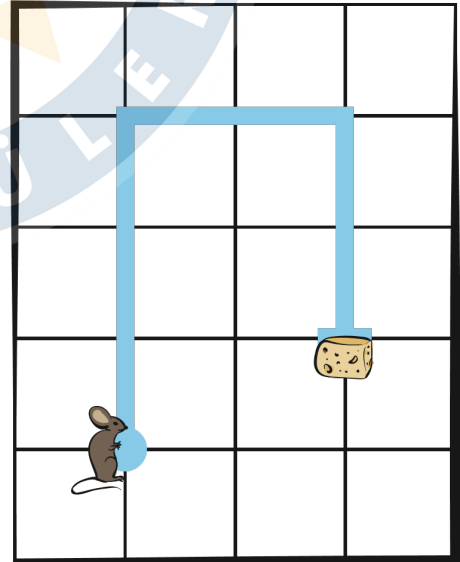
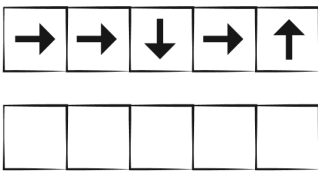
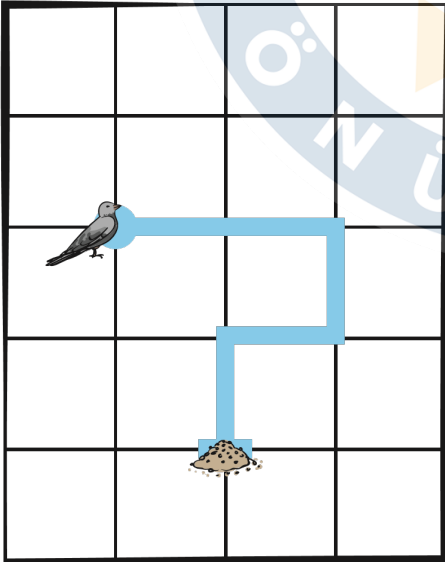
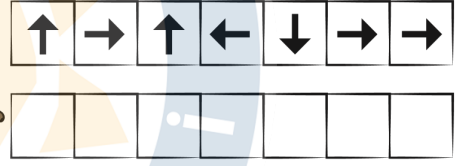
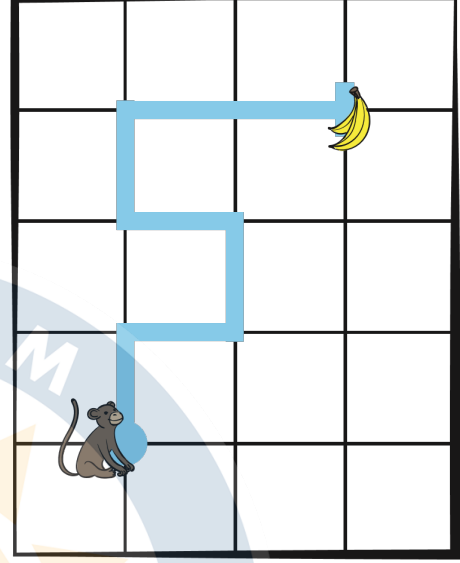
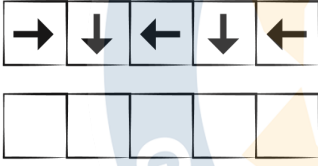
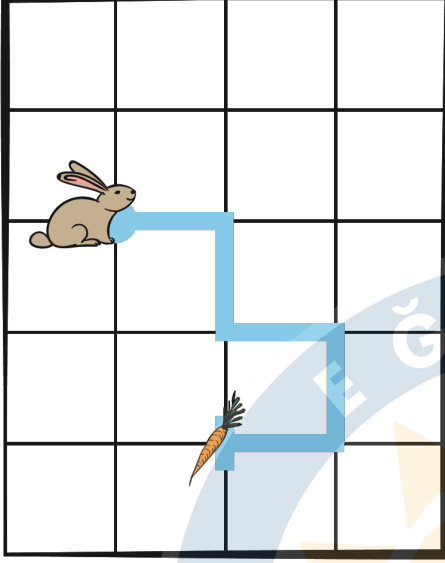


Daha birçok ressamı tanımak, bu ressamların eserlerini incelemek ve etkilendikleri akımları öğrenmek istersen.. İşte sana Miniart! Sanat tarihinin önemli eserlerinin yer aldığı Miniart, çocuklar başta olmak üzere sanata merak duyan küçük büyük herkese sanatın renkli dünyasının kapılarını açıyor.

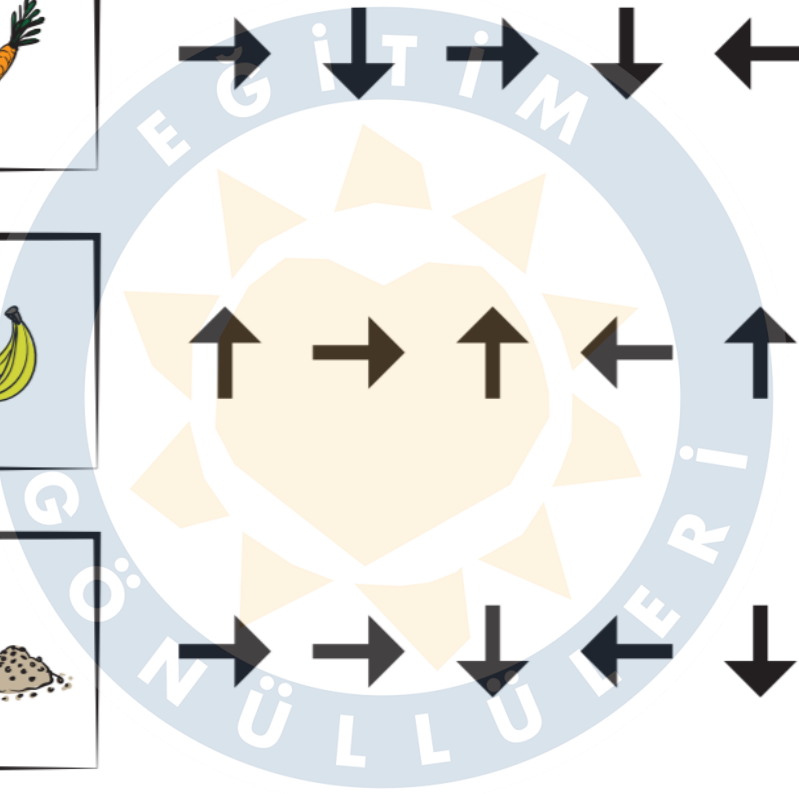
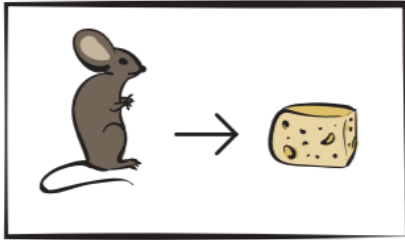
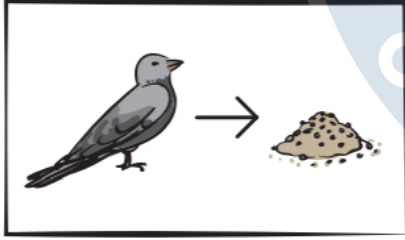
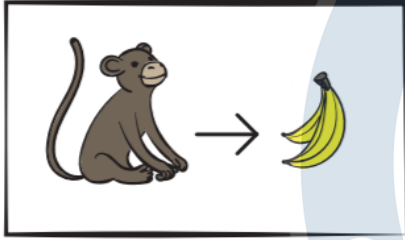
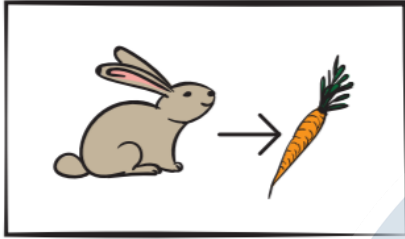


Sevimli dostlarımızı yiyeceklerine ulaştırın yolu gösteren komutlar hatalı verilmiştir. Komutlardaki hataları bularak düzeltiniz. Doğru komutları alttaki boş kutulara yazınız.

HATALARI BULALIM



HATALARI BULALIM ETKİNLİĞİ YANIT ANAHTARI



Evde fazlasıyla bulunan gazete kağıtlarını ne yapalım diye düşünmeye artık son!

Hem doğa dostu hem de geri dönüşümün en iyi örneklerinden biri olan gazete kağıdını nasıl küçük bir el çantasına dönüştürebiliriz?

Hediyenizi içine koyup biraz daha süsleyerek arkadaşınıza verebileceğiniz, küçük eşyalarınızı yanınızda taşımakta size yardımcı olacak, hatta manavdan aldığınız meyveleri içinde taşıyacak müthiş bir kağıt çanta fikri!

Haydi başlayalım!

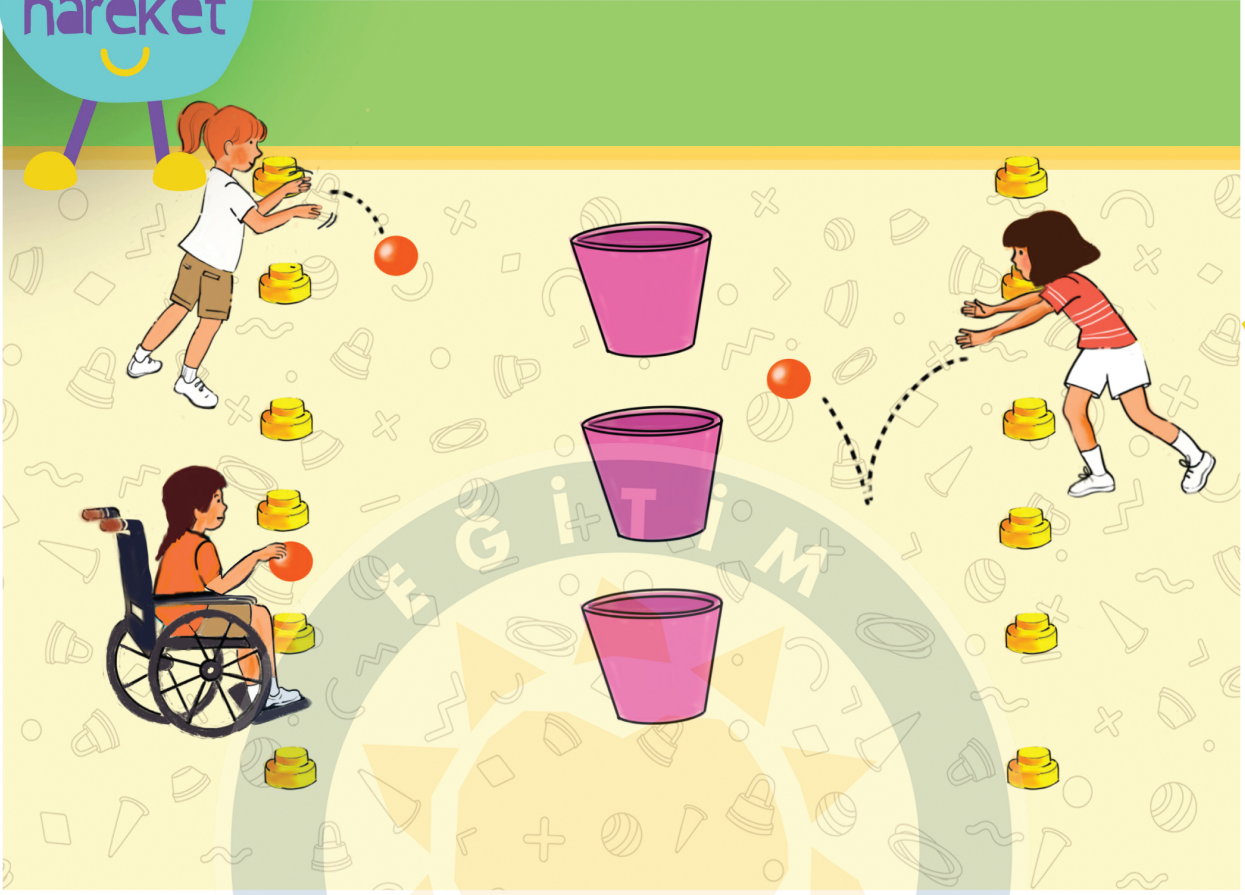
(Sevgili ajanstaki arkadaşım görselleri keserek yerleştirirsek çok sevinirim. Sevgiler)

1. Gazetemizi dikdörtgen şekilde kesiyoruz ve iki tarafının üzerini eşit kapatacak şekilde katlıyoruz.
2. Katladığımız köşeleri birbirinin ucu ucuna değecek şekilde yapıştırıyoruz.
3. Alt tarafını üste doğru kısa bir şekilde katlıyoruz.
4. Katladığımız bölümü ikiye açıp, köşeleri üçgen gelecek şekilde katlıyoruz.
5. Katladığımız bölümlerin uçlarını tekrar birbirinin uçlarına değecek şekilde katlayıp yapıştırıyoruz.
6. Yapıştırdığımız yerler kuruduktan sonra elimizi çantamızın içine sokup yapıştırdığımız yerleri sağlamlığını kontrol ediyoruz.
7. Ağız kısmını küçük bir şekilde kıvrıp, varsa kağıt bardak altlığı, kurdele ya da renkli bantlarla süslüyoruz.
8. Ve hediye çantamız hazır! İstersen çantanın tüm çevresini daha çok gazete kağıdı ile sağlamlaştırıp, ağız kısmına da ip takabilirsin.





Leğene Zıplat



Hazırlık

- Leğen (aile bireyi sayısı kadar)
- Tenis topu veya yumuşak toplar (her aile bireyi için en az bir adet)
- Ayraç olarak kullanılmak üzere evdeki herhangi bir kırılmaz obje

Güvenlik

- ▲ Çarpıp düşürülebilecek kırılabilir objeleri oyun alanından uzaklaştırın.

Açıklama

- Aile bireyleri arasında yeterli mesafe olmasını sağlayın.
- Ayraç olarak kullanılacak kırılmaz obje ile atış çizgisini belirleyin.
- Çamaşır sepeti ya da tencereleri belli bir mesafeye yerleştirin.
- Aile bireyleri sırayla topları yerden sektirerek leğenin içine atmaya çalışırlar.
- Atışı başarılı olmayan birey topunu alır ve yeniden atış yapar.
- Topları ilk biten birey oyunu kazanır.

Uygulama Önerileri

- Aile bireyleri sadece sağ ya da sol ellerini kullanarak oynayabilirler.



Katı-Sıvı-Gaz



Hazırlık

- Balon (aile bireyi sayısı kadar)
- Maddenin katı, sıvı, gaz hali için uygun vücut hareketleri belirleyin. Örneğin, Katı: Kımıldamadan dur. Sıvı: Akışkan bir biçimde hareket et. Gaz: Durmadan bir yere koş
- Bir kişiyi oyunun lideri olarak belirleyin.

Güvenlik

- ▲ Çarpıp düşürülebilecek kırılabilir objeleri oyun alanından uzaklaştırın.

Açıklama

- Oyun lideri herhangi bir maddenin ismini söyleyince, aile bireyleri söylenen maddenin haline uygun hareketler yaparlar. Örnek: Oyun lideri "demir!" dediğinde "katı" için belirlenen hareketleri yaparken, "limonata!" dediğinde "sıvı" için belirlenen hareketi yaparlar.
- Yanlış maddenin hareketini yapan, oyun liderinin yanında sonraki oyunu bekler.

Uygulama Önerileri

Maddenin halleri için değişik hareketler kullanılabilir. Örneğin, Katı: Ayaklar ve kollar çapraz dur. Sıvı: Yerinde sıçra. Gaz: Sağa sola çift ayak sıçrayarak ilerle.